

GS2 – Turbo 1 Trainingsplan



INHALTSVERZEICHNIS

Nr.	GS2 – Turbo 1	Seite
1	Taktik 1 – Doppelangriff 1	1
2	Taktik 2 – Fesselung 1	5
3	Taktik 3 – Spieß 1	9
4	Taktik 4 – Abzug 1	13
5	Eröffnung 1 – Italienisch (Weiß)	17
6	Endspiel 1 – Einfache Bauernendspiele	21
7	Strategie 1 – Kandidatenzüge 1	25
8	Taktik 5 – Doppelangriff 2	29
9	Taktik 6 – Fesselung 2	33
10	Taktik 7 – Spieß 2	37
11	Taktik 8 – Abzug 2	41
12	Eröffnung 2 – Italienisch (Schwarz)	45
13	Endspiel 2 – Der Freibauer	49
14	Strategie 2 – Kandidatenzüge 2	53
15	Taktik 9 – Verteidigung ausschalten 1	57
16	Taktik 10 – Angriffe abwehren 1	61
17	Taktik 11 – Fehler erkennen 1	65
18	Taktik 12 – Schwache Grundreihe 1	69
19	Eröffnung 3 – Damengambit (Weiß)	73
20	Endspiel 3 – Einfache Läuferendspiele	77
21	Strategie 3 – Stellung bewerten 1	81
22	Taktik 13 – Verteidigung ausschalten 2	85
23	Taktik 14 – Angriffe abwehren 2	89
24	Taktik 15 – Fehler erkennen 2	93
25	Taktik 16 – Schwache Grundreihe 2	97
26	Eröffnung 4 – Damengambit (Schwarz)	101
27	Endspiel 4 – Einfache Turmendspiele	105
28	Strategie 4 – Stellung bewerten 2	109
29	Taktik 17 – Bekannte Mattmotive 1	113
30	Taktik 18 – Räumungsoffer 1	117
31	Taktik 19 – Hinlenkung 1	121
32	Taktik 20 – Mix 1	125
33	Eröffnung 5 – Bekannte Fallen	129
34	Endspiel 5 – Zugzwang	133
35	Strategie 5 – Stellung bewerten 3	137
36	Taktik 21 – Bekannte Mattmotive 2	141
37	Taktik 22 – Räumungsoffer 2	145
38	Taktik 23 – Hinlenkung 2	149
39	Taktik 24 – Mix 2	153
40	Abschlusstest	157

CHESS TIGERS UNIVERSITÄT

Herzlich Willkommen bei Ihrem siebten Grundskulkurs!

Dieser speziell für Grundskulkinder konzipierte Kurs **GS2 – Turbo 1** wird Sie als Übungsleiter dabei unterstützen, Ihren Schülern das Verständnis der wichtigen Themen durch weitere 320 Aufgaben zu vertiefen. Die Erweiterung der Grundskulkurse **GS1 – GS6** nimmt die Anforderung des Lehrers und seiner Schüler ernst beim Üben, Üben, Üben, ... dabei wird das Verständnis für das Thema tiefer und die Geschwindigkeit beim Lernen höher.

Bequem können Sie sich Ihre Lektionen auf unserer Webseite www.chess-tigers.de herunterladen und im Unterricht einsetzen. Die Administrationsfunktion lässt es sogar zu, dass Sie Ihren Schülern die Kurse ebenso zugänglich machen. So sparen Sie sich das lästige, teils illegale Kopieren von Lehrmaterial. Wir geben Ihnen den Schlüssel in die Hand, den Meistern von morgen einen leichten Zugang zum Spiel der Könige mit hoher Trainingseffizienz zu gestatten. Die Chess Tigers wünschen Ihnen viel Freude und Erfolg beim Training!

Fachliche Leitung
Großmeister Klaus Bischoff



GS2 – Turbo 1 Trainingsplan



ZEICHENERKLÄRUNG

Zeichen nach einem Zug	
Starker Zug	!
Sehr starker Zug	!!
Schwacher Zug	?
Sehr schwacher Zug	??
Beachtenswerter Zug	!?
Zweifelhafter Zug	?!
Raumvorteil	○
Zugzwang	⊙
Einziger Zug	□
Weiß steht auf Gewinn	+−
Weiß hat Vorteil	±
Weiß hat leichten Vorteil	±
Schwarz steht auf Gewinn	−+
Schwarz hat Vorteil	∓
Schwarz hat leichten Vorteil	∓
Ausgeglichene Stellung	=
Unklare Stellung	∞
Mit Kompensation	∞
Mit Gegenspiel	↔
Mit Initiative	↑
Mit Angriff	→
Mit Entwicklungsvorsprung	⊙
In Zeitnot gespielt	⊕
Linie	↔
Diagonale	↗
Schwacher Punkt	×

Zeichen vor einem Zug	
Besser ist	▷
Äquivalent ist	=
Schlechter ist	◁
Mit der Idee	Δ
Gerichtet gegen	

