

Lernziel: DWZ 1100 Trainingsplan

CHESSTIGERS



INHALTSVERZEICHNIS

Nr.	Lernziel: DWZ 1100	Seite
1	Doppelangriff: König + Material	1
2	Doppelangriff: Material + Material	6
3	Doppelangriff: Material + Feld	10
4	Doppelangriff: Mix	14
5	Fesselung	18
6	Matt durch Fesselung	23
7	Ausschalten der Verteidigung 1	28
8	Ausschalten der Verteidigung 2	32
9	Ausschalten der Verteidigung 3	36
10	Ausschalten der Verteidigung 4	40
11	Ausschalten der Verteidigung: Mix	44
12	Verteidigung	48
13	Die Weltmeister 1	54
14	Endspiel: Quadrat + Schlüsselfelder	59
15	Endspiel: Randbauer	63
16	Eröffnung: Überblick	67
17	Eröffnungsfallen 1	74
18	Eröffnungsfallen 2	79
19	Quiz	84
20	Zwischentest	87
21	Matt in zwei Zügen 1	92
22	Matt in zwei Zügen 2	96
23	Ausschalten der Verteidigung 5	100
24	Ausschalten der Verteidigung 6	104
25	Ausschalten der Verteidigung 7	108
26	Remis	112
27	Schottisches Gambit: 4...Lb4+ 1	116
28	Schottisches Gambit: 4...Lb4+ 2	121
29	Abzugsangriff	126
30	Röntgenschach	131
31	Röntgenangriff	135
32	Die Weltmeister 2	139
33	Endspiel: Brückenbau	144
34	Endspiel: 3. Reihe-Verteidigung	149
35	Endspiel: Turm auf Umwandlungsfeld	153
36	Taktik Mix 1	159
37	Taktik Mix 2	163
38	Wiederholung: Eröffnung	167
39	Wiederholung: Endspiele	172
40	Abschlusstest	176

CHESSTIGERS UNIVERSITÄT

Herzlich Willkommen bei den Chess Tigers!

Unsere Homepage www.chesstigers.de bietet Ihnen Woche für Woche die nächsten Lektionen zum Download an.

Hier finden Sie ebenfalls die neusten Nachrichten aus der Schachwelt und aktuelle Termine!

Wir wünschen Ihnen viel Erfolg bei der Erweiterung Ihres Schachwissens und einen hohen Wirkungsgrad beim Studium unserer 40 Lektionen!

Ihr Hans-Walter Schmitt

Vorstandsvorsitzender Frankfurt Chess Tigers
Schach-Förderverein 1999. e. V.



CHESSTIGERS



Lernziel: DWZ 1100 Trainingsplan

CHESS TIGERS



ZEICHENERKLÄRUNG

Zeichen nach einem Zug	
Starker Zug	!
Sehr starker Zug	!!
Schwacher Zug	?
Sehr schwacher Zug	??
Beachtenswerter Zug	!?
Zweifelhafter Zug	?!
Raumvorteil	○
Zugzwang	⊙
Einzigiger Zug	□
Weiß steht auf Gewinn	+−
Weiß hat Vorteil	±
Weiß hat leichten Vorteil	±
Schwarz steht auf Gewinn	−+
Schwarz hat Vorteil	∓
Schwarz hat leichten Vorteil	∓
Ausgeglichene Stellung	=
Unklare Stellung	∞
Mit Kompensation	∞
Mit Gegenspiel	↔
Mit Initiative	↑
Mit Angriff	→
Mit Entwicklungsvorsprung	⊙
In Zeitnot gespielt	⊕
Linie	↔
Diagonale	↗
Schwacher Punkt	×

Zeichen vor einem Zug	
Besser ist	▷
Äquivalent ist	=
Schlechter ist	≤
Mit der Idee	△
Gerichtet gegen	▽

