

GS3 - DWZ 1100 Trainingsplan



INHALTSVERZEICHNIS

Nr.	Lernziel: DWZ 1100	Seite
1	Doppelangriff: König + Material	1
2	Doppelangriff: Material + Material	6
3	Doppelangriff: Material + Feld	10
4	Doppelangriff: Mix	14
5	Fesselung	18
6	Matt durch Fesselung	23
7	Ausschalten der Verteidigung 1	28
8	Ausschalten der Verteidigung 2	32
9	Ausschalten der Verteidigung 3	36
10	Ausschalten der Verteidigung 4	40
11	Ausschalten der Verteidigung: Mix	44
12	Verteidigung	48
13	Die Weltmeister 1	54
14	Endspiel: Quadrat + Schlüsselfelder	59
15	Endspiel: Randbauer	63
16	Eröffnung: Überblick	67
17	Eröffnungsfallen 1	74
18	Eröffnungsfallen 2	79
19	Quiz	84
20	Zwischentest	87
21	Matt in zwei Zügen 1	92
22	Matt in zwei Zügen 2	96
23	Ausschalten der Verteidigung 5	100
24	Ausschalten der Verteidigung 6	104
25	Ausschalten der Verteidigung 7	108
26	Remis	112
27	Schottisches Gambit: 4...Lb4+ 1	116
28	Schottisches Gambit: 4...Lb4+ 2	121
29	Abzugsangriff	126
30	Röntgenschach	130
31	Röntgenangriff	134
32	Die Weltmeister 2	138
33	Endspiel: Brückenbau	143
34	Endspiel: 3. Reihe-Verteidigung	148
35	Endspiel: Turm auf Umwandlungsfeld	152
36	Taktik Mix 1	158
37	Taktik Mix 2	162
38	Wiederholung: Eröffnung	166
39	Wiederholung: Endspiele	171
40	Abschlusstest	175

CHESS TIGERS UNIVERSITÄT

Herzlich Willkommen bei Ihrem dritten Grundschulkurs!

Dieser speziell für Grundschulkindern konzipierte Kurs **GS3 - DWZ 1100** wird Ihnen als Übungsleiter dabei helfen, Ihren Schülern methodisch und nachhaltig das Schachspiel näher zu bringen und wobei nebenbei der Eintritt in einem Schachverein erleichtert wird.

Bequem können Sie sich Ihre Lektionen auf unserer Webseite www.chesstigers.de herunterladen und im Unterricht einsetzen. Die Administrationsfunktion lässt es sogar zu, dass Sie Ihren Schülern die Kurse ebenso zugänglich machen. So sparen Sie sich das lästige, teils illegale Kopieren von Lehrmaterial. Wir geben Ihnen den Schlüssel in die Hand, den Meistern von morgen einen leichten Zugang zum Spiel der Könige mit hoher Trainingseffizienz zu gestatten.

Die Chess Tigers wünschen Ihnen viel Freude und Erfolg beim Training!

Ihr Hans-Walter Schmitt

Vorstandsvorsitzender
Chess Tigers Schach-Förderverein 1999 e.V.





ZEICHENERKLÄRUNG

Zeichen nach einem Zug	
Starker Zug	!
Sehr starker Zug	!!
Schwacher Zug	?
Sehr schwacher Zug	??
Beachtenswerter Zug	!?
Zweifelhafter Zug	?!
Raumvorteil	○
Zugzwang	⊙
Einziger Zug	□
Weiß steht auf Gewinn	+−
Weiß hat Vorteil	±
Weiß hat leichten Vorteil	±
Schwarz steht auf Gewinn	−+
Schwarz hat Vorteil	∓
Schwarz hat leichten Vorteil	∓
Ausgeglichene Stellung	=
Unklare Stellung	∞
Mit Kompensation	∞
Mit Gegenspiel	↔
Mit Initiative	↑
Mit Angriff	→
Mit Entwicklungsvorsprung	⊙
In Zeitnot gespielt	⊕
Linie	↔
Diagonale	↗
Schwacher Punkt	×

Zeichen vor einem Zug	
Besser ist	▷
Äquivalent ist	=
Schlechter ist	◁
Mit der Idee	△
Gerichtet gegen	

