

# Stufe: DWZ 1500 Trainingsplan



## INHALTSVERZEICHNIS

Nr.	Leistungsstufe DWZ 1500	Seite
1	Mattkonstruktionen	1
2	Übungen	5
3	Mattkonstruktionen 2	10
4	Übungen	15
5	Grundprinzipien der Eröffnung	21
6	Übungen	25
7	Bauernendspiele (K+B gegen K)	32
8	Übungen	36
9	Doppelschach	42
10	Übungen	46
11	Wert der Figuren	53
12	Übungen	57
13	Abzug	62
14	Übungen	65
15	Zentralisierung der Figuren	70
16	Übungen	74
17	Matt in zwei Zügen	80
18	Übungen	83
19	Bauernendspiele (Opposition)	87
20	Übungen	91
21	<b>Zwischentest</b>	<b>96</b>
22	Fesselung	101
23	Übungen	106
24	Doppelangriff	112
25	Übungen	116
26	Realisierung des materiellen Vorteils	122
27	Übungen	126
28	Offene Linie und 7. Reihe	132
29	Übungen	136
30	Kombinationen	142
31	Übungen	146
32	Dame gegen Bauer	152
33	Übungen	156
34	Pattmotive	162
35	Übungen	166
36	Forcierte Varianten	172
37	Übungen	176
38	Umwandlungskombinationen	182
39	Übungen	186
40	<b>Abschlusstest</b>	<b>192</b>

## CHESS TIGERS UNIVERSITÄT

**Herzlich Willkommen**  
bei den Chess Tigers!

Wir wünschen Ihnen viel Erfolg bei der Vergrößerung Ihres Schachwissens und einen hohen Wirkungsgrad beim Studium unserer 40 Lektionen!

Natürlich wünschen wir Ihnen auch viel Spaß und Vergnügen bei der Begleitung von **Tschatu & Ranga** und Ihren Freunden durch das große geheimnisvolle Schachuniversum.

Ihr Timo Schönhof

## HOME PAGE

Auf unserer Homepage  
[www.chesstigers.de](http://www.chesstigers.de)  
können Sie Woche für Woche die nächsten Lektionen downloaden.

Hier finden Sie ebenfalls die neusten Nachrichten und aktuelle Termine!



CHESS TIGERS





## ZEICHENERKLÄRUNG

Zeichen nach einem Zug	
Starker Zug	!
Sehr starker Zug	!!
Schwacher Zug	?
Sehr schwacher Zug	??
Beachtenswerter Zug	!?
Zweifelhafter Zug	?!
Raumvorteil	○
Zugzwang	⊙
Einzigiger Zug	□
Weiß steht auf Gewinn	+−
Weiß hat Vorteil	±
Weiß hat leichten Vorteil	±
Schwarz steht auf Gewinn	−+
Schwarz hat Vorteil	∓
Schwarz hat leichten Vorteil	∓
Ausgeglichene Stellung	0
Unklare Stellung	∞
Mit Kompensation	∞
Mit Gegenspiel	↔
Mit Initiative	↑
Mit Angriff	→
Mit Entwicklungsvorsprung	⊙
In Zeitnot gespielt	⊕
Linie	↔
Diagonale	↗
Schwacher Punkt	×

Zeichen vor einem Zug	
Besser ist	▷
Äquivalent ist	=
Schlechter ist	≤
Mit der Idee	△
Gerichtet gegen	▽

