

# Lernziel: DWZ 1500 Trainingsplan

CHESSTIGERS



## INHALTSVERZEICHNIS

Nr.	Lernziel: DWZ 1500	Seite
1	Diagonalkombinationen	1
2	Übungen	5
3	Elementare Endspiele	11
4	Übungen	16
5	Springerkombinationen 1	22
6	Übungen	26
7	Prinzipien der Mobilisierung	32
8	Übungen	36
9	Dauerschach	42
10	Übungen	46
11	Matt in 2 Zügen	52
12	Übungen	56
13	Schwerfigurenkombinationen	62
14	Übungen	67
15	Koordination der Figuren	73
16	Übungen	77
17	Springerkombinationen 2	83
18	Übungen	88
19	Zugzwang	94
20	Übungen	97
21	<b>Zwischentest</b>	<b>103</b>
22	Läuferkombinationen	109
23	Übungen	113
24	Diagonalen	119
25	Übungen	123
26	Damenopfer	129
27	Übungen	132
28	Vorteil im Bauernendspiel	138
29	Übungen	142
30	Materieller Vorteil	148
31	Übungen	152
32	Mattangriff mit Dame & Springer	158
33	Übungen	162
34	Eröffnung: Offene Spiele	168
35	Übungen	171
36	Angriff mit Dame & Turm	177
37	Übungen	180
38	Forcierte Varianten	186
39	Übungen	190
40	<b>Abschlusstest</b>	<b>196</b>

## CHESSTIGERS UNIVERSITÄT

### Herzlich Willkommen bei den Chess Tigers!

Unsere Homepage [www.chesstigers.de](http://www.chesstigers.de) bietet Ihnen Woche für Woche die nächsten Lektionen zum Download an.

Hier finden Sie ebenfalls die neusten Nachrichten aus der Schachwelt und aktuelle Termine!

Wir wünschen Ihnen viel Erfolg bei der Erweiterung Ihres Schachwissens und einen hohen Wirkungsgrad beim Studium unserer 40 Lektionen!

### Ihr Hans-Walter Schmitt

Vorstandsvorsitzender Frankfurt Chess Tigers  
Schach-Förderverein 1999. e. V.



CHESSTIGERS



# Lernziel: DWZ 1500 Trainingsplan

CHESS TIGERS



## ZEICHENERKLÄRUNG

Zeichen nach einem Zug	
Starker Zug	!
Sehr starker Zug	!!
Schwacher Zug	?
Sehr schwacher Zug	??
Beachtenswerter Zug	!?
Zweifelhafter Zug	?!
Raumvorteil	○
Zugzwang	⊙
Einzigiger Zug	□
Weiß steht auf Gewinn	+−
Weiß hat Vorteil	±
Weiß hat leichten Vorteil	±
Schwarz steht auf Gewinn	−+
Schwarz hat Vorteil	∓
Schwarz hat leichten Vorteil	∓
Ausgeglichene Stellung	=
Unklare Stellung	∞
Mit Kompensation	∞
Mit Gegenspiel	↔
Mit Initiative	↑
Mit Angriff	→
Mit Entwicklungsvorsprung	⊙
In Zeitnot gespielt	⊕
Linie	↔
Diagonale	↗
Schwacher Punkt	×

Zeichen vor einem Zug	
Besser ist	▷
Äquivalent ist	=
Schlechter ist	≤
Mit der Idee	△
Gerichtet gegen	▽

