



INHALTSVERZEICHNIS

Nr.	Leistungsstufe DWZ 2100	Seite
1	Umwandlungskombinationen	1
2	Übungen	5
3	Einschätzung der Stellung	11
4	Übungen	15
5	Bauernendspiele	23
6	Übungen	26
7	Turm gegen Läufer	34
8	Übungen	40
9	Eröffnungsrepertoire Weiß 1.d4	47
10	Übungen	51
11	Isolani	59
12	Übungen	64
13	Spiel gegen Isolani	72
14	Übungen	76
15	Einfache Taktik	82
16	Übungen	85
17	Rückständiger Bauer	91
18	Übungen	95
19	Läufer gegen Läufer	101
20	Übungen	105
21	Zwischentest	111
22	Eröffnungsrepertoire Schwarz gegen 1.e4 (Französisch)	116
23	Übungen	123
24	Studientraining	129
25	Übungen	132
26	Blockade	138
27	Übungen	142
28	Remiskombinationen	148
29	Übungen	152
30	Ungleichfarbige Läufer	158
31	Übungen	163
32	Eröffnungsrepertoire Weiß 1.d4 (Teil 2)	169
33	Übungen	174
34	Ausschlußmethode	180
35	Übungen	183
36	Hängende Bauern	189
37	Übungen	193
38	Spiel gegen den hängenden Bauern	199
39	Übungen	204
40	Abschlusstest	210

CHESSTIGERS UNIVERSITÄT

Herzlich Willkommen
bei den Chess Tigers!

Wir wünschen Ihnen viel Erfolg bei der Vergrößerung Ihres Schachwissens und einen hohen Wirkungsgrad beim Studium unserer 40 Lektionen!

Natürlich wünschen wir Ihnen auch viel Spaß und Vergnügen bei der Begleitung von **Tschatu & Ranga** und Ihren Freunden durch das große geheimnisvolle Schachuniversum.

Ihr Timo Schönhof

HOME PAGE

Auf unserer Homepage
www.chesstigers.de
können Sie Woche für Woche die nächsten Lektionen downloaden.

Hier finden Sie ebenfalls die neusten Nachrichten und aktuelle Termine!



CHESSTIGERS





ZEICHENERKLÄRUNG

Zeichen nach einem Zug	
Starker Zug	!
Sehr starker Zug	!!
Schwacher Zug	?
Sehr schwacher Zug	??
Beachtenswerter Zug	!?
Zweifelhafter Zug	?!
Raumvorteil	○
Zugzwang	⊙
Einzigiger Zug	□
Weiß steht auf Gewinn	+−
Weiß hat Vorteil	±
Weiß hat leichten Vorteil	±
Schwarz steht auf Gewinn	−+
Schwarz hat Vorteil	∓
Schwarz hat leichten Vorteil	∓
Ausgeglichene Stellung	0
Unklare Stellung	∞
Mit Kompensation	∞
Mit Gegenspiel	↔
Mit Initiative	↑
Mit Angriff	→
Mit Entwicklungsvorsprung	⊙
In Zeitnot gespielt	⊕
Linie	↔
Diagonale	↗
Schwacher Punkt	×

Zeichen vor einem Zug	
Besser ist	▷
Äquivalent ist	=
Schlechter ist	≤
Mit der Idee	△
Gerichtet gegen	▽

