

Lernziel: DWZ 2100 Trainingsplan

CHESS TIGERS



INHALTSVERZEICHNIS

Nr.	Lernziel: DWZ 2100	Seite
1	Kandidatenzüge	1
2	Übungen	5
3	Kombinatorisches Sehvermögen	11
4	Übungen	15
5	Eröffnung: Königsindische Vert.	21
6	Übungen	27
7	Bauernmajorität am Damenflügel	33
8	Übungen	37
9	Bauernmajorität im Zentrum	43
10	Übungen	47
11	Sturmangriff mit Bauern	53
12	Übungen	57
13	Initiative	63
14	Übungen	68
15	Eröffnung: Grünfeld-Verteidigung	74
16	Übungen	79
17	Ausschlussmethode	85
18	Übungen	88
19	Springer gegen Läufer	94
20	Übungen	99
21	Zwischentest	105
22	„Desperado“	111
23	Übungen	114
24	Statische Vorteile	120
25	Übungen	124
26	Vergleichsmethode	130
27	Übungen	133
28	Turm gegen 2 Figuren	139
29	Übungen	144
30	Eröffnung: Offene Spiele	150
31	Übungen	154
32	Minoritätsangriff	160
33	Übungen	165
34	Komplizierte Kombinationen	171
35	Übungen	174
36	Festungen	180
37	Übungen	184
38	Spezielle Stellungen	190
39	Übungen	194
40	Abschlusstest	200

CHESS TIGERS UNIVERSITÄT

Herzlich Willkommen bei den Chess Tigers!

Unsere Homepage www.chesstigers.de bietet Ihnen Woche für Woche die nächsten Lektionen zum Download an.

Hier finden Sie ebenfalls die neusten Nachrichten aus der Schachwelt und aktuelle Termine!

Wir wünschen Ihnen viel Erfolg bei der Erweiterung Ihres Schachwissens und einen hohen Wirkungsgrad beim Studium unserer 40 Lektionen!

Ihr Hans-Walter Schmitt

Vorstandsvorsitzender Frankfurt Chess Tigers
Schach-Förderverein 1999. e. V.



CHESS TIGERS



Lernziel: DWZ 2100 Trainingsplan

CHESS TIGERS



ZEICHENERKLÄRUNG

Zeichen nach einem Zug	
Starker Zug	!
Sehr starker Zug	!!
Schwacher Zug	?
Sehr schwacher Zug	??
Beachtenswerter Zug	!?
Zweifelhafter Zug	?!
Raumvorteil	○
Zugzwang	⊙
Einzigiger Zug	□
Weiß steht auf Gewinn	+−
Weiß hat Vorteil	±
Weiß hat leichten Vorteil	±
Schwarz steht auf Gewinn	−+
Schwarz hat Vorteil	∓
Schwarz hat leichten Vorteil	∓
Ausgeglichene Stellung	=
Unklare Stellung	∞
Mit Kompensation	∞
Mit Gegenspiel	↔
Mit Initiative	↑
Mit Angriff	→
Mit Entwicklungsvorsprung	⊙
In Zeitnot gespielt	⊕
Linie	↔
Diagonale	↗
Schwacher Punkt	×

Zeichen vor einem Zug	
Besser ist	▷
Äquivalent ist	=
Schlechter ist	≤
Mit der Idee	△
Gerichtet gegen	▽

